

50. Lehola-Lembitu talimängud

07. märts 2026

Mängude eesmärk:

- elavdada Põhja-Sakala valla elanike huvi sportimise ja liikumisharrastuse vastu
- pakkuda võistluselamusi ja selgitada välja erinevatel aladel Lehola-Lembitu talimängude võitjad ja parimad meeskonnad

Aeg ja koht:

07. märts 2026 Suure-Jaanis (Suure-Jaani kool, Suure-Jaani Tervisekoda, staadion)

Osavõtjad:

- Põhja-Sakala valla elanikud
- Töökoht või spordiklubi, mis asub Põhja-Sakala vallas
- õpib koolis, mis asub Põhja-Sakala vallas

Korraldaja:

Suure-Jaani Tervisekoda koostöös Põhja-Sakala valla spordiklubidega, Põhja-Sakala vallavalitsuse ja võistlusalade kohtunikega

Autasustamine:

Autasustatakse parimaid võistlejaid individuaalspordialadel (vastavalt ala juhendile) ning võistkondi ja võistkonna liikmeid võistkondlikel spordialadel. Mängudel ei toimu võistkondlikku arvestust. Autasustamine toimub Suure-Jaani kultuurimajas algusega kell 19.00. Autasustamine toimub koos tantsuõhtuga, tantsuks mängib ansambel Kondor. Võistlejatele sissepääs TASUTA, teistele 10 eurot.

Majandamine:

Mängudel osalemine on tasuta

Registreerimine:

Registreerimine võistkondlikele aladele (korvpall, võrkpall) toimub **hiljemalt 04. märtsil e-postile raivo@tervisekoda.ee**

Registreerimine individuaalaladel on avatud jooksvalt, ent lõpeb 20 minutit enne ala algust.

Üldist:

Kõik käesolevas juhendis määratlemata jäänud küsimused lahendab talimängude peakohtunik koos alade peakohtunikega

Peakohtunik: Raivo Nõmm, tel 56623409

Täiskasvanutest vastutab iga võistleja oma tervisliku seisundi eest ise. Lastel vastutab lapsevanem, õpetaja või treener, kes on lastega kaasas.

Talimängudel kavas olevad alad:

- Suusatamine (Suure-Jaani staadion, Rain Kuresoo)
- Segavõrkpall (Suure-Jaani kooli võimla, Erki Adams)
- Meeste 3x3 korvpall (Suure-Jaani kooli võimla, Janno Leemet)
- Korvpalli vabavisked (Suure-Jaani kooli võimla, Janno Leemet)
- Sasku (Suure-Jaani kooli konverentsiruum, Riine Ant)
- Noolevise (Suure-Jaani kool, Marlen Silm)
- Mälumäng (Suure-Jaani kooli aula, Kadri Linder)
- Sulgpall (Suure-Jaani kooli võimla, Nele Rattas)
- Sangpommi tõstmine (Suure-Jaani kooli jõusaal, Andres Viksi)

AJAKAVA

10.00	VÕRKPALL	Suure-Jaani kooli võimla
12.00	SULGPALL	Suure-Jaani kooli võimla
11.00-13.00	NOOLEVISE	Suure-Jaani kooli fuajee
12.00-13.00	KORVPALLI VABAVISKED	Suure-Jaani kooli võimla
11.00	SASKU	Suure-Jaani kooli konverentsisaal
13.00	KORVPALL	Suure-Jaani kooli võimla
13.00-15.00	SUUSATAMINE	Suure-Jaani staadion
15.00	SANGPOMMI TÕSTMINE	Suure-Jaani kooli jõusaal
16.30	MÄLUMÄNG	Suure-Jaani kooli söökla

1. SEGAVÕRKPALL

Aeg ja koht: kell 10.00, Suure-Jaani kooli võimla

Võistkonna suurus on 6 mängijat. Võistlussüsteem selgub pärast võistkondade registreerimist.

Peakohtunik: Erki Adams

2. SULGPALL

Aeg ja koht: kell 12.00, Suure-Jaani kooli võimla

Võistlussüsteem selgub kohapeal. Võistlusklassid: naised ja mehed.

Mängitakse kiire nailonpalliga.

Peakohtunik: Nele Rattas

3. NOOLEVISE

Aeg ja koht: kell 11.00-13.30, Suure-Jaani kooli fuajee

Noolevise, igal võistlejal on 4x5 viset. Visatud lõppsumma otsustab võitja. Viskejoone kaugus 2,37 meetrit.

VÕISTLUSKLASSID:

- Mehed
- Naised

Peakohtunik: Marlen Silm

4. SASKU

Aeg ja koht: kell 11.00, Suure-Jaani kooli konverentsiruum

Võistlus viiakse läbi turniiri süsteemis. Paarid loositakse arvuti poolt. Mäng on mastikaotusega ja kestab 12 punktini. Ühe partii kestvus on 35 minutit. Mängitakse 5 vooru.

Mängus saadakse punkte järgmiselt:

- a) mastist 1 ja ülelöödud 2 punkti
- b) ruudu mastist 2 ja ülelöödud 4 punkti
- c) pimeruudu eest 4 ja ülelöödud 6 punkti
- d) „karvane“ 6 punkti
- e) kui võistkonnad saavad mängus võrdselt punkte (st. „pokk“), saab trumbi mitteteinud paar 2 punkti
- f) mängus tihi mittesaanud võistkonna (sai „karvase“) vastane saab ülemängitud punktid ning 2 punkti lisaks (näiteks: trump oli pott – siis 2+2 punkti, kui ruut – siis 4+2 punkti)
- g) mängus , kui vastane on jäänud „jänni“ (jänniks loetakse, kui vastas võistkond ei ole saavutanud mängus 31 punkti) lisatakse võitja võistkonnale 1 lisapunkt, välja arvatud:
 - 1) kui oli pakutud mängus „üleküla“, siis jänni eest lisapunkte ei tule
 - 2) kui saadi mängus „karvane“, siis jänni eest lisapunkte ei tule

Kaartide jagamisel on valimisvõimalused järgmised:

- a) kaartide tavaline jagamine 3 kaupa ja kellaosuti liikumise suunas
- b) pimeruudu valimisel (kaarte ei tõsteta, vaid „koputatakse“) jagatakse kaarte 9 kaupa järjekorras, jagamise järjekord seejuures olenemata ja jagatakse tellija soovile
- c) jagatakse 9 kaarti järjekorras ja kellaosuti liikumise suunas

Kaarte tõstab ja kaartide jaotamise võimalusi valib kaartide jagajast eespool olev mängija. Mängus võib pilti anda, kuid ainult siis, kui on saabunud mängija käigu järjekord. Kui mängus on pilti antud, siis pildi andnud mängija ei või „häda“ karjuda.

Kord juba passinud mängija peab passima pakkumise lõpuni, välja arvatud pildi saaja.

Kui ei ole silmi saadud, siis pimeruutut karjuda ei saa. Kui on „üleküla“ ja „pokk“ korraga, siis uus mäng (punkte ei saada). Kui on pakutud „pimeruutu“, siis enam pilti anda ei saa. Kui mängus on pakutud või valesti käidud, saab vastasvõistkond kirja selle jaotuse võidu. Enne mängu lõppu äramängitud kaartide laualt tõstmine on keelatud. Mängu jooksul oma võistkonna paarilisega rääkimine ja märguande andmine igasugusel moel on keelatud. Mängu jooksul lauast lahkumine on keelatud. Kohtunikeks mängu jooksul on vastasvõistkond.

Kõik protestid tuleb esitada mängu ajal või kohe peale mängu peakohtunikule.

Peakohtunik: Riine Ant

5. KORVPALLI VABAVISKED

Aeg ja koht: kell 11.00-13.00, Suure-Jaani kooli võimla

Vabavisked 60 sekundi jooksul. Võrdsete tulemuste korral võidab võistleja, kes sooritas visked esimesena (protokollis nimekirja alusel).

VÕISTLUSKLASSID:

Mehed

Naised

Peakohtunik: Janno Leemet

6. KORVPALL

Aeg ja koht: kell 13.00, Suure-Jaani kooli võimla

- Mehed

Mängitakse 3vs3. Täpsem võistlussüsteem selgub pärast võistkondade registreerimist.

Võistkonnas võib olla kuni 4 mängijat.

Peakohtunik: Janno Leemet

7. SUUSATAMINE

Aeg ja koht: kell 13.00-15.00 (avatud start), Suure-Jaani staadion

VANUSEKLASSID:

- T/P 2016 ja noorem
- T/P 2015-2012
- T/P 2013-2009
- N/M 2008-hiljem sündinud
- NVI/MVI 35+
- NVII/MVII 50+

Põhidistantsi pikkus 2 kilomeetrit vabatehnikas, 2016 ja nooremad: 800 meetrit

Peakohtunik: Rain Kuresoo

8. SANGPOMMI TÕSTMINE

Aeg ja koht: kell 15.00, Suure-Jaani kooli jõusaal

VANUSEKLASSID:

- U18
noormehed/ne
iud
- mehed/naised
veteranid
- M60+/N60+

VÕISTLUSSÜSTEEM:

Võisteldakse sangpommi rebimises ja tõukamises. Võistleja katse sooritamise aeg on kuni 5 minutit.

- Noormehed M18 (2008 ja hiljem sündinud) kehakaaludes -75 kg ja +75 kg; 16 kg või 24 kg, sangpomm (24 kg* koef 2)
- Neiid N18 (2008 ja hiljem sündinud); 8 kg või 12 kg sangpomm (12kg* koef 2)
- Mehed kehakaaludes -63kg, -68kg, -73kg, -78kg, -85kg, -95kg, +95 kg; 16 kg, 24 kg või 32 kg sangpomm (16 kg koef 0,5, 32 kg*koef 2)

- Naised kehakaaludes -68kg ja +68 kg; 12 kg või 16 kg sangpomm (16 kg*koef 2)
- Meesveteranid 60 aastat ja vanemad (s.a.1966 ja varem); 12 kg sangpomm või 16 kg sangpomm (koef 2)
- Naisveteranid 60 aastat ja vanemad (s.a.1966 ja varem); 8 kg sangpomm

Individuaalne paremusjärjestus kehakaalus selgitatakse punktide liitmise teel, kusjuures rebimine annab 1 ja tõukamine 2 punkti.

Peakohtunik: Andres Viksi

9. MÄLUMÄNG

Aeg ja koht: kell 15.30, Suure-Jaani kooli söökla

Võistkonnas kuni 4 mängijat.

Kokku on 30 küsimust, neist 15 spordi ja 15 varia. Võrdsete punktide korral esitatakse lisaküsimused.

Peakohtunik: Kadri Linder