

Lehola-Lembitu talimängud

22. märts 2025

Mängude eesmärk:

- elavdada Põhja-Sakala valla elanike huvi sportimise ja liikumisharrastuse vastu
- pakkuda võistluselamusi ja selgitada välja erinevatel aladel Lehola-Lembitu talimängude võitjad ja parimad meeskonnad

Aeg ja koht:

22. märts 2025, Suure-Jaanis (Suure-Jaani kool, Suure-Jaani Tervisekoda, staadion)

Osavõtjad:

- Põhja-Sakala valla elanikud
- töökoht asub Põhja-Sakala vallas
- õpib koolis, mis asub Põhja-Sakala vallas
- treenib spordiklubis, mis on registreeritud Põhja-Sakala valda

Korraldaja:

Suure-Jaani Tervisekoda koostöös Põhja-Sakala valla spordiklubidega, Põhja-Sakala vallavalitsuse ja võistlusalade kohtunikega

Autasustamine:

Autasustatakse parimaid võistlejaid individuaalspordialadel (vastavalt ala juhendile) ning võistkondi ja võistkonna liikmeid võistkondlikel spordialadel. Mängudel ei toimu võistkondlikku (piirkondade vahelist) arvestust. Autasustamine toimub Suure-Jaani kultuurimajas algusega kell 18.00. Autasustamine toimub koos tantsuõhtuga, tantsuks mängib ansambel Kondor. Võistlejatele sissepääs TASUTA, teistele 5 eurot.

Majandamine:

Mängudel osalemine on tasuta

Registreerimine:

Registreerimine võistkondlikele aladele (korvpall, võrkpall) toimub **hiljemalt 19. märtsil** e-postile raivo@tervisekoda.ee

Registreerimine individuaalaladel on avatud jooksvalt, ent lõpeb 20 minutit enne ala algust

Üldist:

Kõik käesolevas juhendis määratlemata jäänud küsimused lahendab talimängude peakohtunik koos alade peakohtunikega

Peakohtunik: Raivo Nõmm, tel 56623409

Täiskasvanutest vastutab iga võistleja oma tervisliku seisundi eest ise. Lastel vastutab lapsevanem, õpetaja või treener, kes on lastega kaasas

Spordiseadus ei reguleeri alkoholi müümist ega tarbimist avalikus kohas, avalikul üritusel ega konkreetselt spordiüritusel. Seega kohaldub ka spordiüritusele alkoholiseaduse ja korrakaitseaduse regulatsioon.

Talimängudel kavas olevad alad:

- Murdmaajooks (Suure-Jaani staadion, Rain Kuresoo)
- Male (Suure-Jaani kooli söökla, Jüri Hansen)
- Meeste võrkpall (Suure-Jaani kooli võimla, Meelis Viisut)
- Naiste võrkpall (Suure-Jaani kooli võimla, Piret Ahosepp)
- Meeste 3x3 korvpall (Suure-Jaani kooli võimla, Janno Leemet)
- Korvpalli vabavisked (Suure-Jaani kooli võimla, Janno Leemet)
- Sasku (Suure-Jaani kooli konverentsiruum, Priit Toobal)
- Noolevise (Suure-Jaani kool, Marlen Silm)
- Mälumäng (Suure-Jaani kooli aula, Kadri Linder)
- Ujumine (Indrek Palu)
- Sangpommi tõstmine (Andres Viksi)

AJAKAVA

10.00	VÕRKPALL mehed	Suure-Jaani kooli võimla
10.00	VÕRKPALL naised	Suure-Jaani kooli võimla
10.00	UJUMINE	Suure-Jaani Tervisekoda
10.00	MALE	Suure-Jaani kooli söökla
11.00-13.00	NOOLEVISE	Suure-Jaani kooli fuajee
11.00-13.00	KORVPALLI VABAISKED	Suure-Jaani kooli võimla
11.00	SASKU	Suure-Jaani kooli konverentsisaal
13.00	KORVPALL	Suure-Jaani kooli võimla
13.00-15.00	MURDMAAJOOKS	Suure-Jaani staadion
15.00	SANGPOMMI TÕSTMINE	Suure-Jaani kooli jõusaal
15.30	MÄLUMÄNG	Suure-Jaani kooli söökla

1. Meeste võrkpall

Aeg ja koht: kell 10.00, Suure-Jaani kooli võimla

Võistkonna suurus on 8 mängijat. Võistlussüsteem selgub pärast võistkondade registreerimist.

Autasustamine: autasustatakse kolme parimat meeskonda

Peakohtunik: Meelis Viisut

2. Naiste võrkpall

Aeg ja koht: kell 10.00, Suure-Jaani kooli võimla

Võistkonna suurus 4 mängijat (3 väljakul + 1 varu). Mängitakse väljakul, mille mõõtmed on 4,5x9 meetrit. Võistlussüsteem selgub pärast võistkondade registreerimist.

Autasustamine: autasustatakse kolme parimat naiskonda

Peakohtunik: Piret Ahosepp

3. UJUMINE

Aeg ja koht: kell 10.00, Suure-Jaani Tervisekoda

VANUSEKLASSID:

T/P 2015 ja noorem

T/P 2014-2011

T/P 2012-2008

N/M 2007-hiljem sündinud

NVI/MVI 35+

NVII/MVII 50+

DISTANTSID: 2015 ja nooremad: 25m vabalt, 2014 ja vanemad: 50m vabalt

Peakohtunik: Indrek Palu

4. MALE

Aeg ja koht: kell 10.00, Suure-Jaani kooli söökla

Noorte (poiss/tüdruk) vanuseklassiks loetakse neid, kes on sündinud 2011. aastal või varem.

Turniiri korraldus:

Võistlus viiakse läbi šveitsi süsteemis ajakontrolliga 15 minutit + 3 sekundit igale käigule mõlemale mängijale partii lõpuni. Mängitakse 7 vooru. Võrdsete punktide korral kahel või enamal maletajal selgitatakse kiirturniiri paremusjärjestus alljärgnevalt:

- a) Bucholzi koefitsient (vastaste punktide summa)
- b) modifitseeritud Bucholzi koefitsient (Bucholz ilma tugevaima ja nõrgima vastaseta)
- c) progresseeruv koefitsient (mängija punktide summa peale igat vooru)

Autasustamine:

I - III koht mehed/naised

I - III koht poisid/tüdrukud

Peakohtunik: Jüri Hansen

5. NOOLEVISE

Aeg ja koht: kell 11.00-13.30, Suure-Jaani kooli fuajee

Noolevise, igal võistlejal on 4x5 viset. Visatud lõppsumma otsustab võitja. Viskejoone kaugus 2,37 meetrit.

VANUSEKLASSID:

Mehed

Naised

Peakohtunik: Marlen Silm

6. SASKU

Aeg ja koht: kell 11.00, Suure-Jaani kooli konverentsiruum

Võistlus viiakse läbi turniiri süsteemis. Paarid loositakse arvuti poolt. Mäng on mastikaotusega ja kestab 12 punktini. Ühe partii kestvus on 35 minutit. Mängitakse 5 vooru. Mängus saadakse punkte järgmiselt:

- a) mastist 1 ja ülelöödud 2 punkti
- b) ruutu mastist 2 ja ülelöödud 4 punkti
- c) pimeruutu eest 4 ja ülelöödud 6 punkti
- d) „karvane“ 6 punkti
- e) kui võistkonnad saavad mängus võrdselt punkte (st. „pokk“), saab trumbi mitteteinud paar 2 punkti
- f) mängus tihhi mittesaanud võistkonna (sai „karvase“) vastane saab ülemängitud punktid ning 2 punkti lisaks (näiteks: trump oli poti – siis 2+2 punkti, kui ruutu – siis 4+2 punkti)
- g) mängus, kui vastane on jäänud „jänni“ (jänniks loetakse, kui vastasvõistkond ei ole saavutanud mängus 31 punkti) lisatakse võitja võistkonnale 1 lisapunkt, välja arvatud:
 - 1) kui oli pakutud mängus „üleküla“, siis jänni eest lisapunkte ei tule
 - 2) kui saadi mängus „karvane“, siis jänni eest lisapunkte ei tule

Kaartide jagamisel on valimisvõimalused järgmised:

- a) kaartide tavaline jagamine 3 kaupa ja kellaosuti liikumise suunas
- b) pimeruutu valimisel (kaarte ei tõsteta, vaid „koputatakse“) jagatakse kaarte 9 kaupa järjekorras, jagamise järjekord seejuures olenemata ja jagatakse tellija soovile
- c) jagatakse 9 kaarti järjekorras ja kellaosuti liikumise suunas

Kaarte tõstab ja kaartide jaotamise võimalusi valib kaartide jagajast eespool olev mängija. Mängus võib pilti anda, kuid ainult siis, kui on saabunud mängija käigu järjekord. Kui mängus on pilti antud, siis pildi andnud mängija ei või „häda“ karjuda.

Kord juba passinud mängija peab passima pakkumise lõpuni, välja arvatud pildi saaja.

Kui ei ole silmi saadud, siis pimeruutut karjuda ei saa. Kui on „üleküla“ ja „pokk“ korraga, siis uus mäng (punkte ei saada). Kui on pakutud „pimeruutu“, siis enam pilti anda ei saa. Kui mängus on pakutud või valesti käidud, saab vastasvõistkond kirja selle jaotuse võidu. Enne mängu lõppu äramängitud kaartide laualt tõstmine on keelatud. Mängu jooksul oma võistkonna paarilisega rääkimine ja märguande andmine igasugusel moel on keelatud. Mängu jooksul lauast lahkumine on keelatud. Kohtunikeks mängu jooksul on vastasvõistkond.

Kõik protestid tuleb esitada mängu ajal või kohe peale mängu peakohtunikule.

Autasustamine: autasustatakse kolme parimat mängijat

Peakohtunik: Priit Toobal

7. KORVPALLI VABAISKED

Aeg ja koht: kell 11.00-13.00, Suure-Jaani kooli võimla

Vabavisked 60 sekundi jooksul. Võrdsete tulemuste korral võidab võistleja, kes sooritas visked esimesena (protokolli nimekirja alusel).

VANUSEKLASSID:

Mehed

Naised

Peakohtunik: Janno Leemet

8. KORVPALL

Aeg ja koht: kell 13.00, Suure-Jaani kooli võimla

Mehed

Mängitakse 3vs3. Täpsem võistlussüsteem selgub pärast võistkondade registreerimist.

Võistkonnas võib olla kuni 4 mängijat.

Autasustamine: autasustatakse kolme parimat meeskonda

Peakohtunik: Janno Leemet

9. MURDMAAJOOKS

Aeg ja koht: kell 13.00-15.00 (avatud start), Suure-Jaani staadion

VANUSEKLASSID:

T/P 2015 ja noorem

T/P 2014-2011

T/P 2012-2008

N/M 2007-hiljem sündinud

NVI/MVI 35+

NVII/MVII 50+

Põhidistantsi pikkus 2 kilomeetrit, 2015 ja nooremad: 800 meetrit

Peakohtunik: Rain Kuresoo

10. SANGPOMMI TÕSTMINE

Aeg ja koht: kell 15.00, Suure-Jaani kooli jõusaal

VANUSEKLASSID:

U18 noormehed/neiud

mehed/naised

veteranid M60+/N60+

VÕISTLUSSÜSTEEM:

Võisteldakse sangpommi rebimises ja tõukamises. Võistleja katse sooritamise aeg on kuni 5 minutit.

Noormehed M18 (2007 ja hiljem sündinud) kehakaaludes -75 kg ja +75 kg; 16 kg või 24 kg, sangpomm (24 kg* koef 2)

Neiud N18 (2007 ja hiljem sündinud); 8 kg või 12 kg sangpomm (12kg* koef 2)

Mehed kehakaaludes -63kg, -68kg, -73kg, -78kg, -85kg, -95kg, +95 kg; 16 kg, 24 kg või 32

kg sangpomm (16 kg koef 0,5, 32 kg*koef 2)

Naised kehakaaludes -68kg ja +68 kg; 12 kg või 16 kg sangpomm (16 kg*koef 2)

Meesveteranid 60 aastat ja vanemad (s.a.1965 ja varem); 12 kg sangpomm või 16 kg sangpomm (koef 2)

Naisveteranid 60 aastat ja vanemad (s.a.1965 ja varem); 8 kg sangpomm

Individuaalne paremusjärjestus kehakaalus selgitatakse punktide liitmise teel, kusjuures rebimine annab 1 ja tõukamine 2 punkti.

Peakohtunik: Andres Viksi

11. MÄLUMÄNG

Aeg ja koht: kell 15.30, Suure-Jaani kooli söökla

Võistkonnas kuni 4 mängijat.

Kokku on 30 küsimust, neist 15 spordi ja 15 varia. Võrdsete punktide korral esitatakse lisaküsimused.

Autasustamine: autasustatakse kolme parimat võistkonda

Peakohtunik: Kadri Linder